

La production du niébé

Le niébé est une culture vivrière de base riche en protéines et en vitamines utilisée à la fois comme aliment pour animaux et génératrice de revenus, ainsi que comme feuilles consommées comme légumes.

En suivant les étapes agronomiques appropriées du niébé, on obtient des rendements élevés, mais il est crucial de pulvériser des variétés sensibles aux pucerons à différentes périodes, par exemple 14 à 21 jours après la plantation, cela devrait être suivi 10 jours après la première pulvérisation, puis 10 jours après la deuxième pulvérisation. De plus, le niébé pousse mieux sous la pluie entre 500 mm et 1200 mm. Les variétés à maturation précoce poussent mieux dans des précipitations inférieures à 500 mm par an.

Étapes de croissance

Préparez le champ en coupant, en brûlant si les déchets sont lourds, puis en pulvérisant pour tuer les mauvaises herbes émergentes, puis en labourant et en hersant pour fournir suffisamment de perméabilité pour une bonne croissance des racines, écartez également les plantes en fonction de la variété de plante en plus faites un pré trempage des graines pendant la nuit pour améliorer la germination, semez 2 à 3 graines par trou d'une profondeur de 2 à 5 cm pour améliorer la levée des semences et éclaircissez à 2 plantes par trou ainsi que le désherbage deux fois c'est-à-dire 2 semaines après la plantation et 4 à 5 semaines après la plantation pour assurer un champ propre et réduire la compétition des nutriments.

Luttez contre les ravageurs et les maladies par des moyens biologiques ou chimiques en fonction de la variété de niébé pour augmenter le rendement, par exemple pour la pulvérisation de variétés à maturation tardive, souvent en fonction des périodes de floraison décalées, la récolte doit également être effectuée lorsque les gousses sont complètement matures et sèches en fonction de la variété, car les variétés de niébé mûrissent à des moments différents, enfin cueillez les gousses, nettoyez les graines et séparez-les des impuretés par le vannage.